**Instalación básica de Canis**

Instalar Canis es muy sencillo y requiere de muy pocos pasos:

1. Si disponemos de un cliente subversion como [Tortoise](http://tortoisesvn.net/downloads) Debemos bajarnos el proyecto de la siguiente direccion:

[**http**://canis-proyect.googlecode.com/svn/trunk/](http://canis-proyect.googlecode.com/svn/trunk/)

El proyecto es open source y esta licenciado como Creative Commons por lo que podemos descargarlo gratuitamente y utilizarlos, cambiarlos, compartirlos aunque siempre respetando la autoria de los codigos de cualquiera de los contribuyentes.

1. Una vez bajado el codigo debemos crear una base de datos en nuestro manejador de base de datos y crear y asignarle un usuario a esa base de datos que pueda manipularlo con todos los permisos.
2. Si ya sabemos el nombre de la base de datos, usuario y contraseña debemos ir al archivo globals.php que se encuentra en el directorio raiz del proyecto, abrirlo y definir las siguientes variables:

|  |  |
| --- | --- |
| dbServer | La ruta del servidor de la base de datos, si estas trabajando en un ambiente local como WAMP o XAMP puedes colocar “localhost” |
| dbName | Nombre de la base de datos. |
| dbUser | Usuario de la base de datos |
| dbPassword | Contraseña del usuario de la base de datos |

Quedaria algo asi:

*$GLOBALS["dbServer"] = "localhost"; //la ruta a tu servidor de bd*

*$GLOBALS["dbName"] = "tuBaseDeDatos"; //nombre de la base de datos*

*$GLOBALS["dbUser"] = "root"; //No es recomendable dejar el usuario root*

*$GLOBALS["dbPassword"] = "contraseña"; //constrasela para ese usuario*

1. Listo! Accede ahora desde tu navegador a la ruta de tu proyecto.

|  |
| --- |
| Desde los inicios de su desarrollo el framework Canis ha venido evolucionando y con el paso de los desarrollos se han venido dejando implementadas funcionalidades que pueden ser reutilizadas en otros proyectos. Es por eso que puedes encontrar muchas vistas o delegates que no te sean familiares. Encontraras un archivo llamado readme.txt dentro de cada directorio que veas dentro del directorio “view”. Ese archivo contiene información de que hace ese modulo en especifico y como instalarlo. |